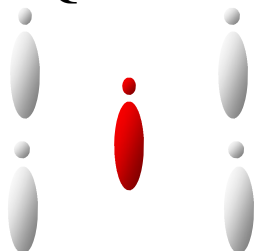




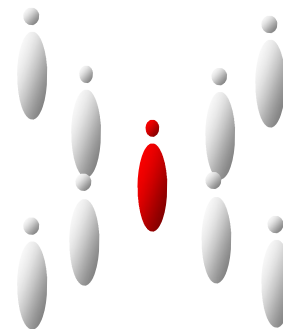
Ligue de Billard de l'Ile de France

Jeux avec QUILLES

5 QUILLES



GORIZIANA



Surlignés en vert, les modifications

Table des matières

1. 5 QUILLES	3
1.1. FINALE DE FRANCE MASTERS ET NATIONAL 1	3
1.1.1 <i>Finale de France Masters, à 16 joueurs</i>	3
1.1.2 <i>Finale de France National 1, à 32 joueurs</i>	3
1.2. FINALE LBIF ET QUALIFICATION FFB NAT 1	3
1.2.1 <i>Finale LBIF N1, à 6 ou 8 joueurs</i>	3
1.2.2 <i>Qualification LBIF N1, à 12 joueurs</i>	4
1.3. TOURNOIS	4
1.3.1 <i>Informations générales</i>	4
1. Nombres de tournois.....	4
2. Joueurs participants et inscriptions.....	4
3. Durée, convocation, horaires	4
4. Club organisateur.....	5
5. Classement général, résultats retenus, points de classement	5
6. Classement du tournoi.....	5
7. Tenue sportive	5
8. Attribution des billards.....	5
9. Forfaits	5
1.3.2 <i>Gestion des poules</i>	6
1. Composition.....	6
2. Premier match.....	6
3. Distance	6
4. Echauffement	6
5. Arbitrage.....	6
6. Pause en cours de partie.....	6
1.3.3 <i>Tableau final</i>	6
1. Composition.....	6
2. Distance	6
3. Echauffement	7
4. Arbitrage.....	7
5. Pause en cours de partie.....	7
1.4. REGLES DU JEU	7
2. GORIZIANA (9 quilles)	8
2.1. FINALE LBIF N1, A 8 JOUEURS	8
2.2. TOURNOIS	8
2.2.1 <i>informations générales</i>	8
1. Nombre de tournois.....	8
2. Joueurs participants et inscriptions.....	8
3. Durée, convocation, horaires	8
4. Club organisateur.....	8
5. Classement général, résultats retenus, points de classement	9
6. Classement du tournoi.....	9
7. Tenue sportive	9
8. Attribution des billards.....	9
9. Forfaits	9
2.2.2 <i>Gestion des poules</i>	9
1. Composition.....	9
2. Premier match.....	9
3. Distance	10
4. Echauffement	10
5. Arbitrage.....	10
6. Pause en cours de partie.....	10
2.2.3 <i>Tableau final</i>	10
1. Composition.....	10
2. Distance	10
3. Echauffement	10
4. Arbitrage.....	10
5. Pause en cours de partie.....	11
2.3. REGLES DU JEU	11

1. 5 QUILLES

1.1. Finale de France Masters et National 1

1.1.1 Finale de France Masters, à 16 joueurs

- Composition : Le champion de la saison précédente (s'il ne participe à aucun tournoi de la saison en cours) + les 15 premiers du classement national, ou les 16 premiers du classement national de la saison en cours.

1.1.2. Finale de France National 1, à 32 joueurs

- Composition : Les 13 représentants de ligue (Métropole) + 2 représentants DOM-TOM + un invité club organisateur.
- Les joueurs classés de la 17^{ème} à la 32^{ème} place du classement national.
- Si des places ci-dessus ne sont pas toutes pourvues, elles seront attribuées comme suit : 1 place pour la ligue organisatrice, les places restantes classement national.

1.2. Finale LBIF et Qualification FFB Nat 1

1.2.1. Finale LBIF N1, à 6 ou 8 joueurs

- **Ne peuvent participer à cette finale : les joueurs qualifiés pour la finale de France Masters de la saison en cours.**

	Finale à 6 joueurs	Finale à 8 joueurs
Conditions requises	Jusqu'à 29 joueurs dans le classement à l'issue des 4 tournois	30 joueurs et plus dans le classement à l'issue des 4 tournois
Composition	Les 6 premiers du classement de ligue	Les 8 premiers du classement de ligue
Nbr de billards	2 ou 3 x 3m10 Tirage des billards à chaque tour de jeu	4 x 2m80 et 2 x 3m10 Tirage des billards à chaque tour de jeu
Formule de jeu	1 poule intégrale	Tournoi à 8 en double KO avec reclassement pour la phase finale (½ finale et finale)
Distance	1 set de 120 points pour chaque match	
Echauffement	5 minutes par match	
Arbitrage	LBIF	
Pause	Pas de pause durant le match	
Tenue sportive	Conforme au code sportif carambole (Article 6.1.05 - Tenue sportive)	
Convocation	8h30	
Durée	Compétition sur une journée	

1.2.2. Qualification LBIF N1, à 12 joueurs

- **Ne peuvent participer à cette qualification : les joueurs qualifiés pour la finale de France N1 de la saison en cours.**
- Composition : Les 8 premiers du classement de ligue + les représentants des départements 77, 78, 91 et 92 ; Si défection d'un département, on qualifie un joueur du classement de ligue supplémentaire.
- Nbr de billard : 4 billards (2m80), tirage des billards à chaque tour de jeu.
- Formule de jeu : 4 poules de 3 joueurs (2 qualifiés par poule), ¼, ½ finales croisées et Finale.
- Distance : poule 1 set de 120 points, ¼, ½ et finale 1 set de 120 points.
- Echauffement : 5 minutes par match.
- Arbitrage : En phase de poule, le joueur qui ne joue pas doit arbitrer. Pour les phases suivantes, les joueurs ayant été éliminés doivent arbitrer. (Exemple : les 3^{èmes} de poule arbitrent les ¼ de finale, les perdants des ¼ de finale arbitrent les ½ finale, etc)
- Pause : Pas de pause.
- Tenue sportive : Conforme au code sportif carambole ([Article 6.1.05 - Tenue sportive](#))
- Convocation : 8h30.
- Durée : Compétition sur une journée.

1.3. Tournois

1.3.1. Informations générales

1. Nombres de tournois

Le circuit est composé de 4 tournois permettant l'élaboration du classement de ligue, d'un tournoi qualificatif à la « Finale de France N1 » et d'une finale de Ligue.

Le nombre de joueurs grandissant peut nécessiter d'organiser un tournoi sur 2 clubs géographiquement proches, l'organisation des poules, des 1/16 et 1/8 réparties dans les 2 clubs, les ¼, ½ et finale dans un seul club.

2. Joueurs participants et inscriptions

L'inscription est ouverte à tous les joueurs d'Ile de France à jour du paiement de leur licence et sera faite sur le site de la Ligue (<https://reg.lbif11.fr/>).

Ne peuvent participer au circuit : les joueurs classés de 1 à 16 au classement national de la saison passée, et tout joueur ayant participé à la finale de France « Masters » de la saison passée.

3. Durée, convocation, horaires

Le tournoi se déroule sur une journée.

La convocation à un tournoi sera envoyée aux participants dans le courant de la semaine du jour de la compétition.

L'heure de convocation pour tous les joueurs est 8h30, comme prévu au code sportif ([Article 6.1.04 - Forfait et abandon](#)) un retard de 30 minutes sera accepté (un appel téléphonique au club est obligatoire).

4. **Club organisateur**

Le club organisateur doit disposer d'un minimum de 6 billards (2m80 ou 3m10), il nommera un directeur de jeu qui assurera l'ouverture à 8h15, la saisie des matchs sur le support informatique fourni par la ligue et la transmission des résultats au responsable de la ligue à la fin de la compétition.

Pour le bon déroulement de la formule de jeu non-stop, une restauration sur place est obligatoire.

5. **Classement général, résultats retenus, points de classement**

Le classement général sera mis à jour dans la semaine suivant la compétition par le responsable de la discipline, il prendra en compte les résultats des 4 tournois en respectant dans l'ordre les critères suivants : les points de classement, les points de match, et la moyenne générale.

6. **Classement du tournoi**

Les points de classement en tournoi sont :

1 ^{er}	40 points
2 ^{ème}	30 points
½ finaliste	20 points
¼ de finale	13 points
1/8 de finale	10 points
1/16 de finale	8 points
3 ^{ème} de poule avec un match gagné	3 points
3 ^{ème} de poule avec aucun match gagné	1 points

7. **Tenue sportive**

Tenue sportive conforme au code sportif carambole ([Article 6.1.05 - Tenue sportive](#))

8. **Attribution des billards**

Si le nombre de billards est supérieur ou égal au nombre de poules alors attribution des billards par tirage au sort avant le premier match, la poule se déroule sur le même billard. Dans le cas d'un nombre de billards inférieur, une rotation des poules est organisée par le directeur de jeu (2 poules sur 1 billard ou bien 3 poules sur 2 billards). Dans le tableau final tirage au sort des billards à chaque tour de jeu.

9. **Forfaits**

En cas de forfait pour raison médicale ou professionnelle le certificat médical doit être envoyé au responsable sportif de la Ligue sous 48 heures (courrier électronique uniquement).

1.3.2 Gestion des poules

1. Composition

Le premier tournoi de la saison tiendra compte des classements (finale de France N1, finale de Ligue, classement de Ligue) de la saison passée.

Un joueur ayant participé la finale de France « N1 » de la saison dernière, sera au 1^{er} tournoi de la saison tête de série, s'il rentre dans le circuit au 2^{ème} tournoi, le meilleur 2^{ème}.

Les nouveaux joueurs seront placés en dernière position par tirage au sort.

Les poules des tournois suivants prendront en compte le classement de la saison, les nouveaux joueurs sont placés en dernière position par tirage au sort.

2. Premier match

Le premier match de la poule est le joueur 2 contre le joueur 3, sauf si 2 joueurs sont du même club dans ce cas ils s'affrontent au premier match.

Au 2^{ème} match de la poule s'affronteront le vainqueur du 1^{er} match et le joueur exempt.

Si poule de 2 joueurs, match aller-retour.

3. Distance

La distance en poule est 1 set de 120 points.

4. Echauffement

5 minutes d'échauffement pour le premier match d'un joueur.

Si pour le deuxième match du joueur, le format de la table change (passage de 2m80 à 3m10 ou inversement) alors 5 minutes d'échauffement sinon 3 minutes d'échauffement.

5. Arbitrage

Le joueur exempt arbitre le match de sa poule, il remplira la feuille de poule qui sera remis au directeur de jeu à la fin du dernier match de la poule.

6. Pause en cours de partie

Pas de pause en cours de partie.

1.3.3 Tableau final

1. Composition

Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés, reclassement des joueurs issus des poules pour composition du serpent.

2. Distance

La distance est de 120 points pour chacune des phases du tournoi (1/16, 1/8, 1/4, 1/2 et finale).

3. Echauffement

5 minutes d'échauffement par joueur avant chaque match.

4. Arbitrage

Au premier tour le directeur de jeu désignera les arbitres parmi les joueurs exempts, aux tours suivants le joueur perdant reste à la disposition du directeur de jeu pour un arbitrage.

Le joueur qui pour toutes raisons que ce soit ne peut assurer son arbitrage doit en avertir le directeur de jeu et se trouver lui-même son remplaçant.

En cas de non-respect de ce point du règlement, le joueur verra ses points de classement amputés de son meilleur score en tournoi.

Si récidive dans la saison en cours ou la saison suivante son cas sera présenté devant la commission de discipline de la ligue. N'espérant pas en arriver là, j'estime nécessaire d'insister sur ce point du règlement pour ne pas compliquer inutilement le travail du directeur de jeu.

5. Pause en cours de partie

Pas de pause

1.4. Règles du Jeu

Télécharger sur le site de la fédération française de billard le document « **Code sportif carambole** » disponible sur cette page internet suivante :

<https://www.ffbillard.com/pages/reglements-sportifs-carambole-92.html>

Consulter « CHAPITRE 3 - JEUX AVEC QUILLES »

2. GORIZIANA (9 quilles)

2.1. Finale LBIF N1, à 8 joueurs

	Finale à 8 joueurs
Composition	Les 8 premiers du classement de Ligue
Nbr de billards	4 x 2m80 et 2 x 3m10 Tirage des billards à chaque tour de jeu
Formule de jeu	Tournoi à 8 en double KO avec reclassement pour la phase finale (1/2 finale et finale)
Distance	1 set de 400 points pour chaque match
Echauffement	5 minutes par match
Arbitrage	LBIF
Pause	Pas de pause durant le match
Tenue sportive	Conforme au code sportif carambole (Article 6.1.05 - Tenue sportive)
Convocation	8h30
Durée	Compétition sur une journée

2.2. Tournois

2.2.1 informations générales

1. Nombre de tournois

Le circuit est composé de 3 tournois, permettant l'élaboration du Classement de Ligue, et d'une finale de Ligue.

2. Joueurs participants et inscriptions

L'inscription est ouverte à tous les joueurs d'Ile de France à jour du paiement de leur licence FFB, et sera faite sur le site de la Ligue (<https://reg.lbif11.fr/>).

3. Durée, convocation, horaires

Le tournoi se déroule sur une journée.

La convocation à un tournoi sera envoyée aux participants dans le courant de la semaine du jour de la compétition.

L'heure de convocation pour tous les joueurs est 8h30, comme prévu au code sportif ([Article 6.1.04 - Forfait et abandon](#)) un retard de 30 minutes sera accepté (un appel téléphonique au club est obligatoire).

4. Club organisateur

Le club organisateur doit disposer d'un minimum de 6 billards (dont 2 de 3m10), il nommera un directeur de jeu qui assurera l'ouverture à 8h15, la saisie des matchs sur le support informatique fourni par la Ligue et la transmission des résultats au responsable de la Ligue à la fin de la compétition. Pour le bon déroulement de la formule de jeu non-stop, une restauration sur place est obligatoire.

5. Classement général, résultats retenus, points de classement

Le classement général sera mis à jour dans la semaine suivant la compétition par le responsable de la discipline, il prendra en compte les résultats des 3 tournois en respectant dans l'ordre les critères suivants : les points de classement, les points de match, la moyenne générale.

6. Classement du tournoi

Les points de classement en tournoi sont :

1 ^{er}	40 points
2 ^{ème}	30 points
½ finalistes	20 points
¼ de finale	13 points
1/8 de finale	10 points
1/16 de finale	8 points
3 ^{ème} de poule avec un match gagné	3 points
3 ^{ème} de poule avec aucun match gagné	1 points

7. Tenue sportive

Tenue sportive conforme au code sportif carambole ([Article 6.1.05 - Tenue sportive](#))

8. Attribution des billards

Si le nombre de billards est supérieur ou égal au nombre de poules attribution des billards par tirage au sort avant le premier match, la poule se déroule sur le même billard. Dans le cas d'un nombre de billards inférieur, une rotation des poules est organisée par le directeur de jeu. Dans le tableau final tirage au sort des billards à chaque tour de jeu.

9. Forfaits

En cas de forfait pour raison médicale ou professionnelle le certificat médical devra être envoyé au responsable sportif de la Ligue sous 48 Heures (courrier électronique uniquement)

2.2.2. *Gestion des poules*

1. Composition

Le premier tournoi de la saison tiendra compte du classement (finale de Ligue, classement Ligue) de la saison passée, les nouveaux joueurs seront placés en dernière position par tirage au sort. Les poules des tournois suivants prendront en compte le classement de la saison, les nouveaux joueurs sont placés en dernière position par tirage au sort.

2. Premier match

Le premier match de la poule est le joueur 2 contre le joueur 3, sauf si 2 joueurs sont du même club dans ce cas ils s'affrontent au premier match. Au 2^{ème} match de la poule s'affronteront le vainqueur du 1^{er} match et le joueur exempt. Si poule de 2 joueurs, match aller-retour.

3. Distance

La distance en poule est 1 set de 400 points.

4. Echauffement

5 minutes d'échauffement pour le premier match d'un joueur.

Si pour le deuxième match du joueur, le format de la table change (passage de 2m80 à 3m10 ou inversement) alors 5 minutes d'échauffement sinon 3 minutes d'échauffement.

5. Arbitrage

Le joueur exempt arbitre le match de sa poule, il remplira la feuille de poule qui sera remise au directeur de jeu à la fin du dernier match de la poule.

6. Pause en cours de partie

Pas de pause.

2.2.3 *Tableau final*

1. Composition

Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés. Reclassement les joueurs issus des poules, composition du serpent (1-8, 2-7, 3-6 et 4-5).

2. Distance

La distance est de 400 points pour chacune des phases du tournoi (1/16, 1/8, 1/4, 1/2 et finale).

3. Echauffement

5 minutes d'échauffement par joueur avant chaque match.

4. Arbitrage

Au premier tour le directeur de jeu désignera les arbitres parmi les joueurs exempts, aux tours suivants le joueur perdant reste à la disposition du directeur de jeu pour un arbitrage.

Le joueur qui pour toutes raisons que ce soit ne peut assurer son arbitrage doit en avvertir le directeur de jeu et se trouver lui-même son remplaçant.

En cas de non-respect de ce point du règlement, le joueur verra ces points de classement amputés de son meilleur score en tournoi.

Si récidive dans la saison en cours ou la saison suivante son cas sera présenté devant la Commission de Discipline de la Ligue. N'espérant pas en arriver là, j'estime nécessaire

d'insister sur ce point du règlement pour ne pas compliquer inutilement le travail du directeur de jeu.

5. Pause en cours de partie

Pas de pause.

2.3. Règles du Jeu

Télécharger sur le site de la fédération française de billard le document « **Code sportif carambole** » disponible sur cette page internet suivante :

<https://www.ffbillard.com/pages/reglements-sportifs-carambole-92.html>

Consulter « CHAPITRE 3 - JEUX AVEC QUILLES »